

Eris Express

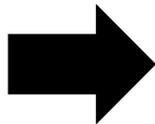
14 Billions kilometers until home

[Commencer la présentation](#)

Première tournée

Incarnez un conducteur de bus lors de sa première tournée à travers le cosmos. Accueillez les passagers munis d'un ticket et amenez-les à destination avec l'assistance de l'IA de navigation.

Voyagez en compagnie de Buddy, votre fidèle mécano et assistant au passé mystérieux.

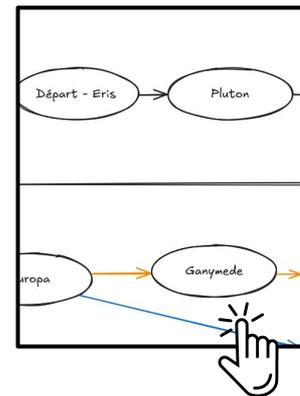
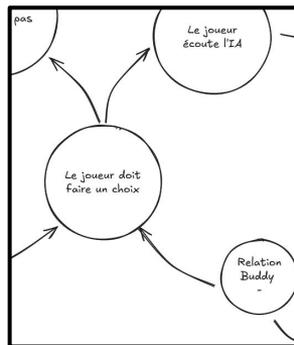
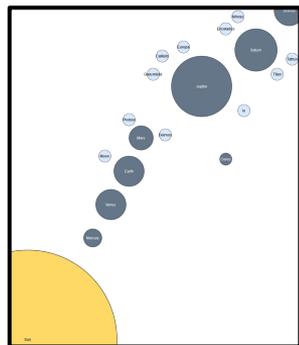


Plans

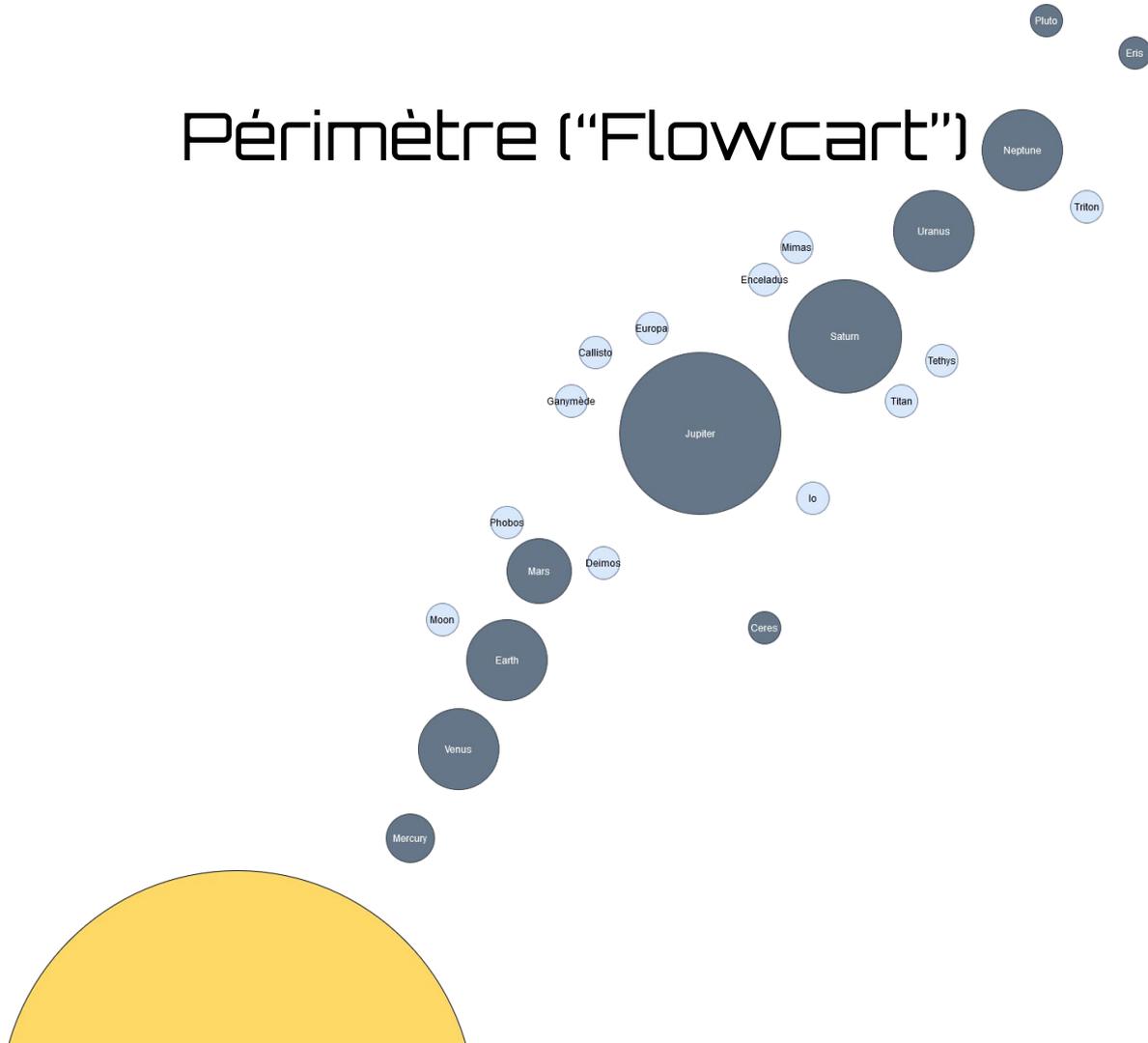
- Boucles
- Algorithme du voyage
- Fins possibles



Boucles



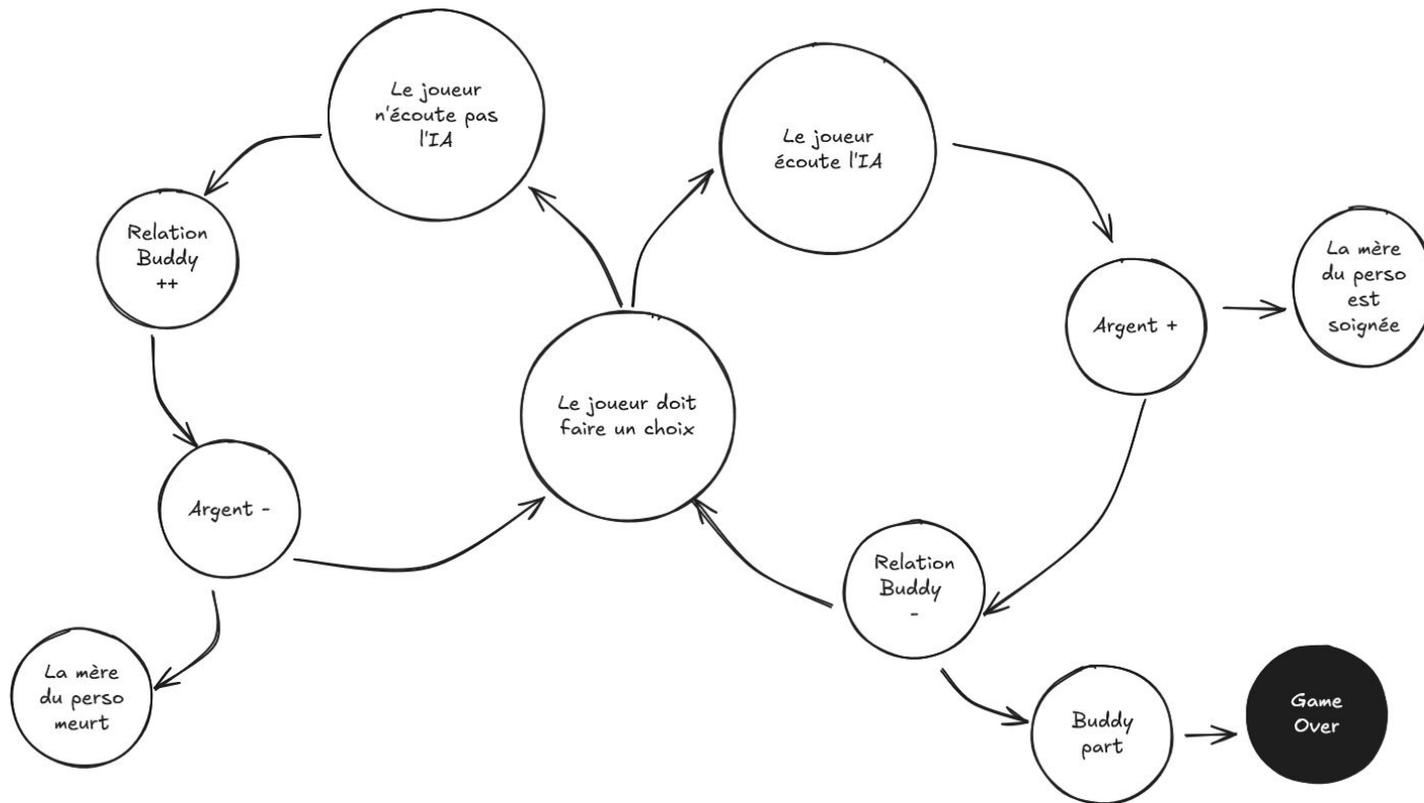
Périmètre ("Flowcart")



Retour



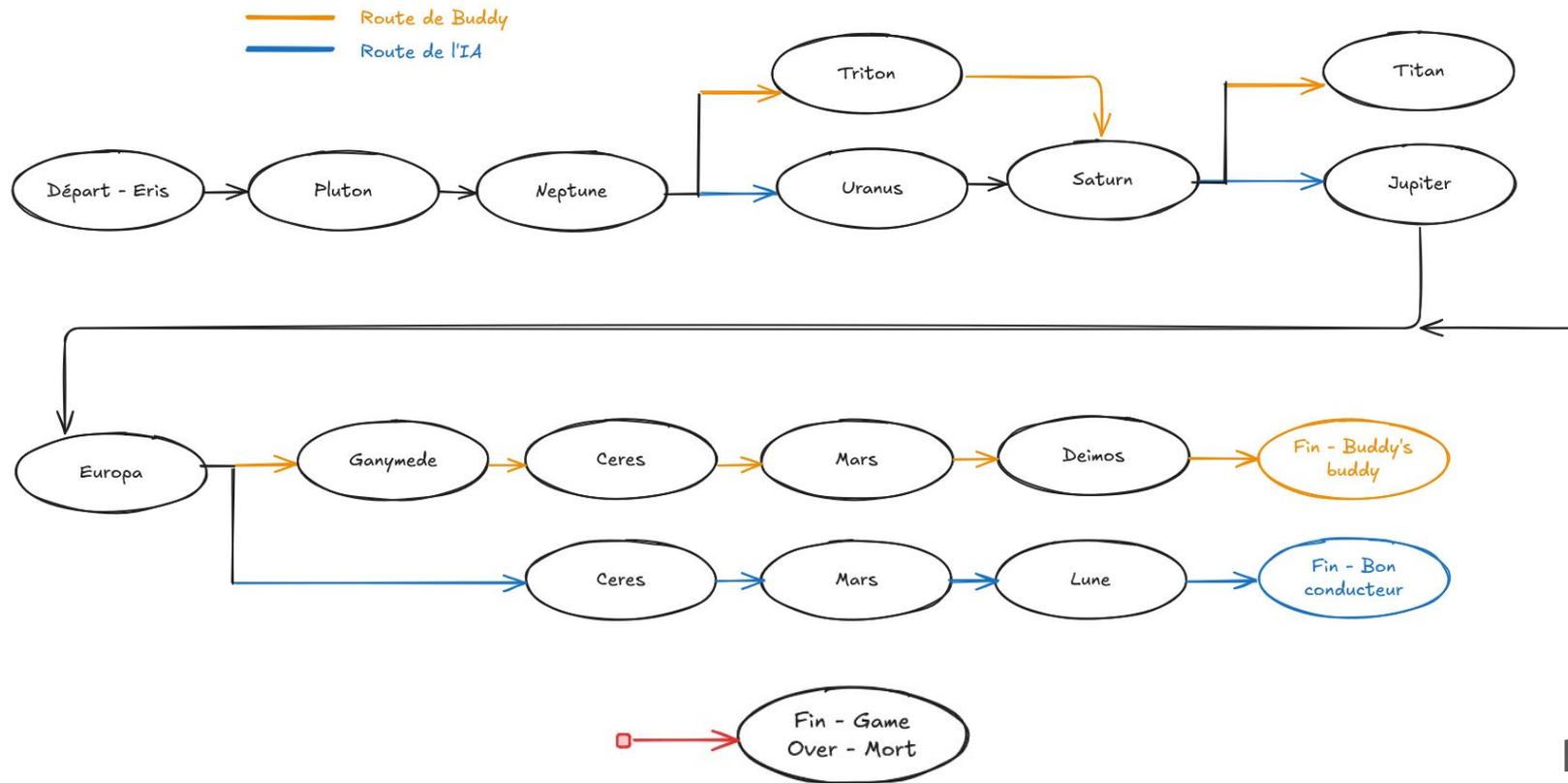
Boucle systémique



Retour



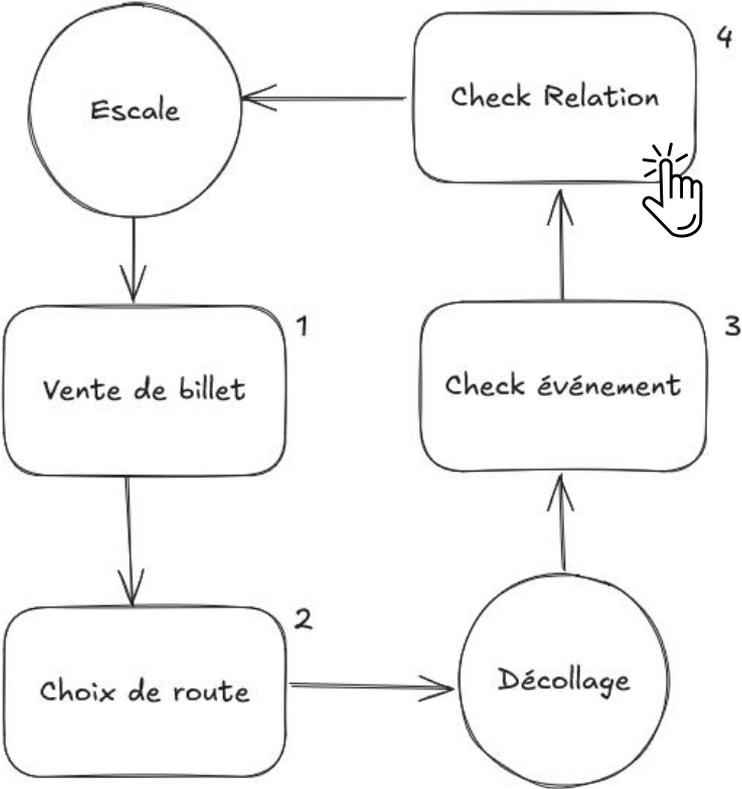
Boucle ludonarrative



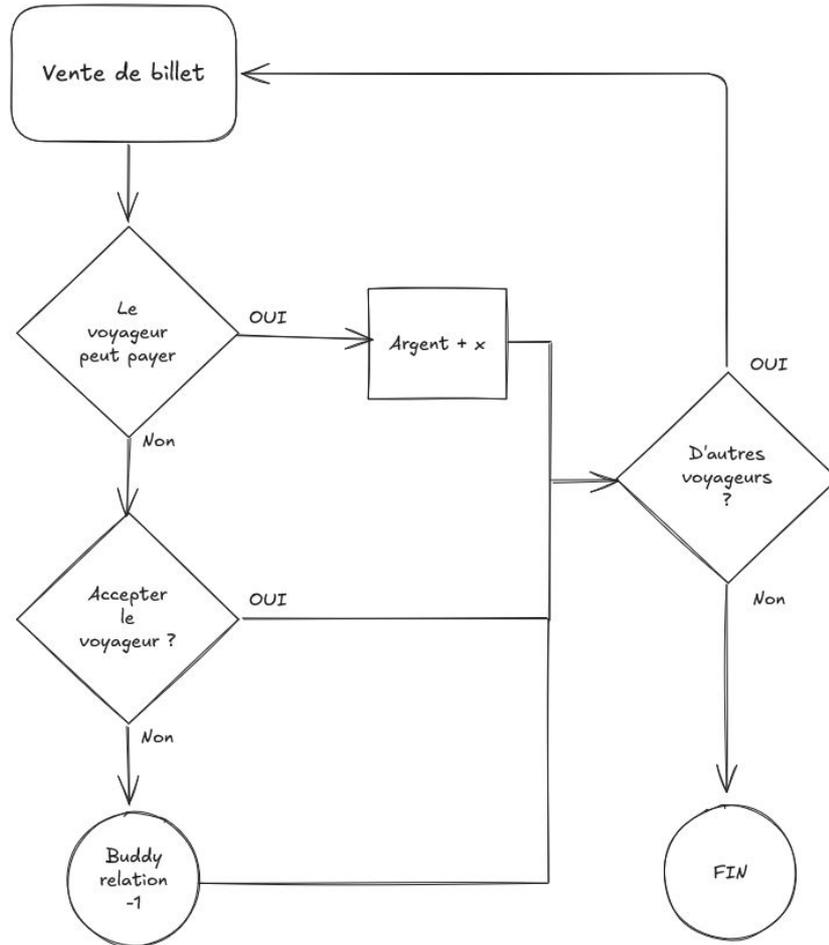
Retour



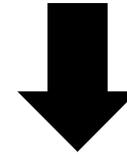
Algo Voyage



Vente de billet

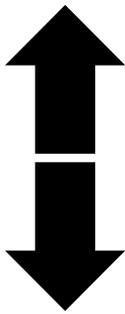


Paramètres modifiables	
Prix du ticket	200
Pourcentage reçu	5,00%
Argent reçu par ticket	10
Nb max passagers	16
Argent de départ	100
Prix des soins	30
Prime de fin de mission	0



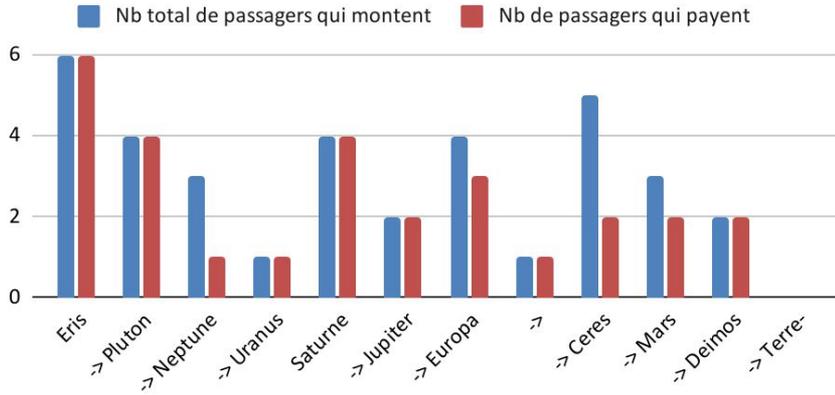
Retour

Voyage

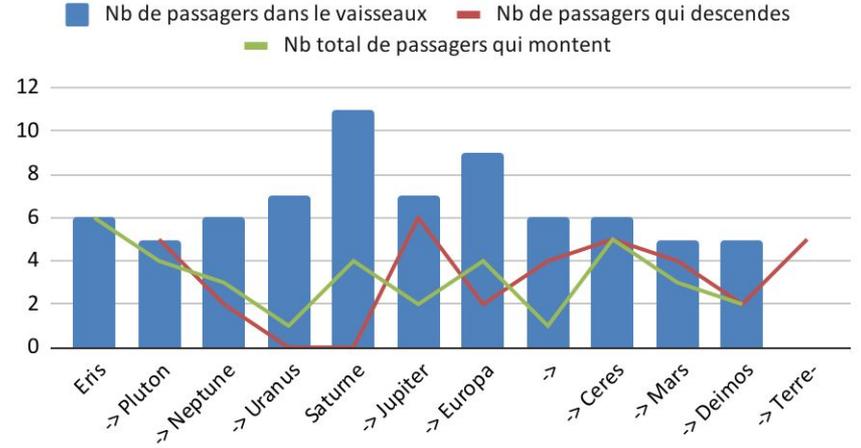


	Eris	-> Pluton	-> Neptune	-> Uranus	Saturne	-> Jupiter	-> Europa	-> Ganymède de	-> Ceres	-> Mars	-> Deimos	-> Terre-Mère
Nb de passagers max qui montent	16	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	0
Nb de passagers qui montent	6	4	3	1	4	2	4	1	5	3	2	
Modificateur (passagers supplémentaires)												
Nb de passagers qui payent	6	4	1	1	4	2	3	1	2	2	2	
Modificateur												
Argent gagné	60	40	10	10	40	20	30	10	20	20	20	
Après paiement des soins	130	140	120	100	110	100	100	80	70	60	50	20
Nb total de passagers qui montent	6	4	3	1	4	2	4	1	5	3	2	
Nb de passagers qui descendent		5	2	0	0	6	2	4	5	4	2	5
Modificateur												
Nb de passagers dans le vaisseau	6	5	6	7	11	7	9	6	6	5	5	0

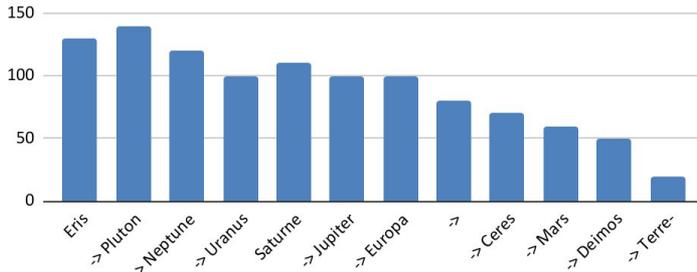
Nb total de passagers qui payent à la montée



Trafic



Argent restant après paiement des soins

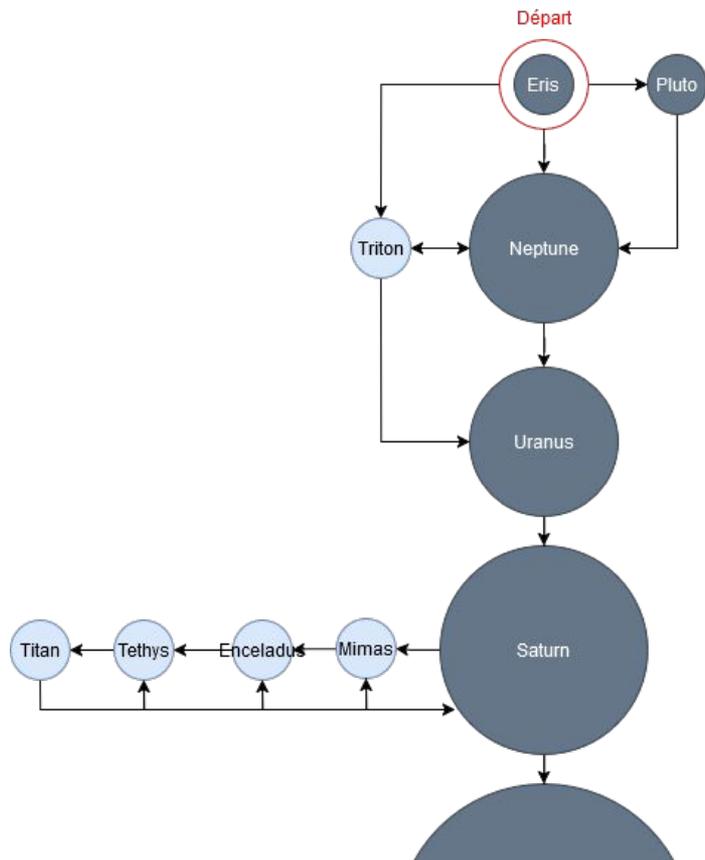


Ces graphiques permettent d'imaginer les courses possibles du joueur par rapport à quelques paramètres importants : **l'argent** et **le trafic dans le vaisseau** .





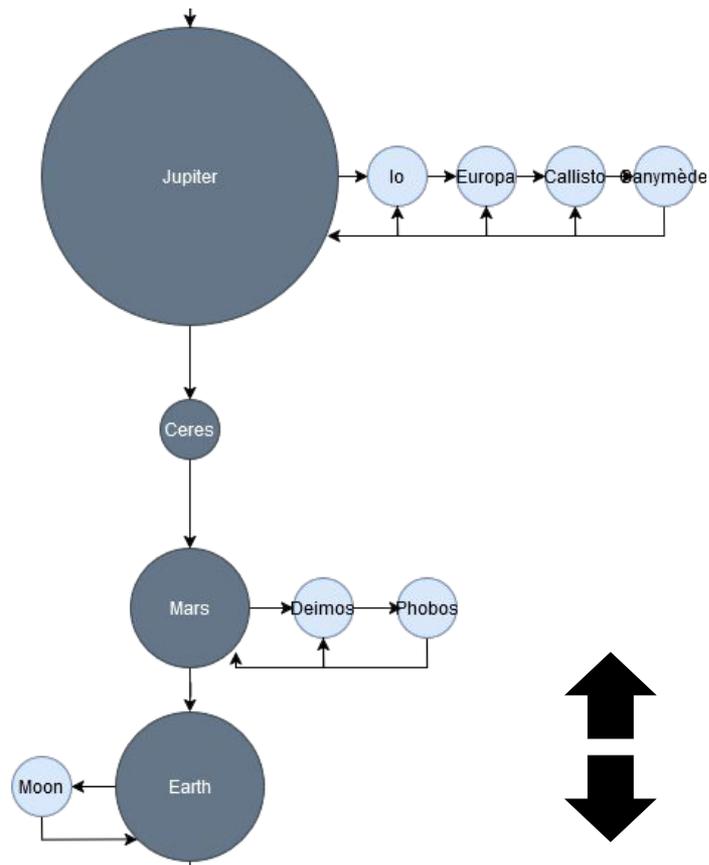
Choix de la route



Retour



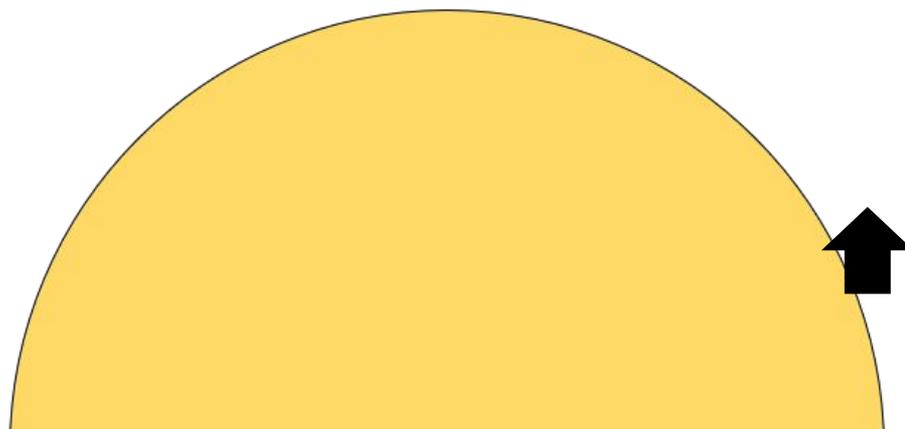
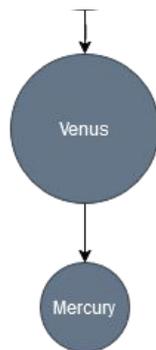
Choix de la route



Retour



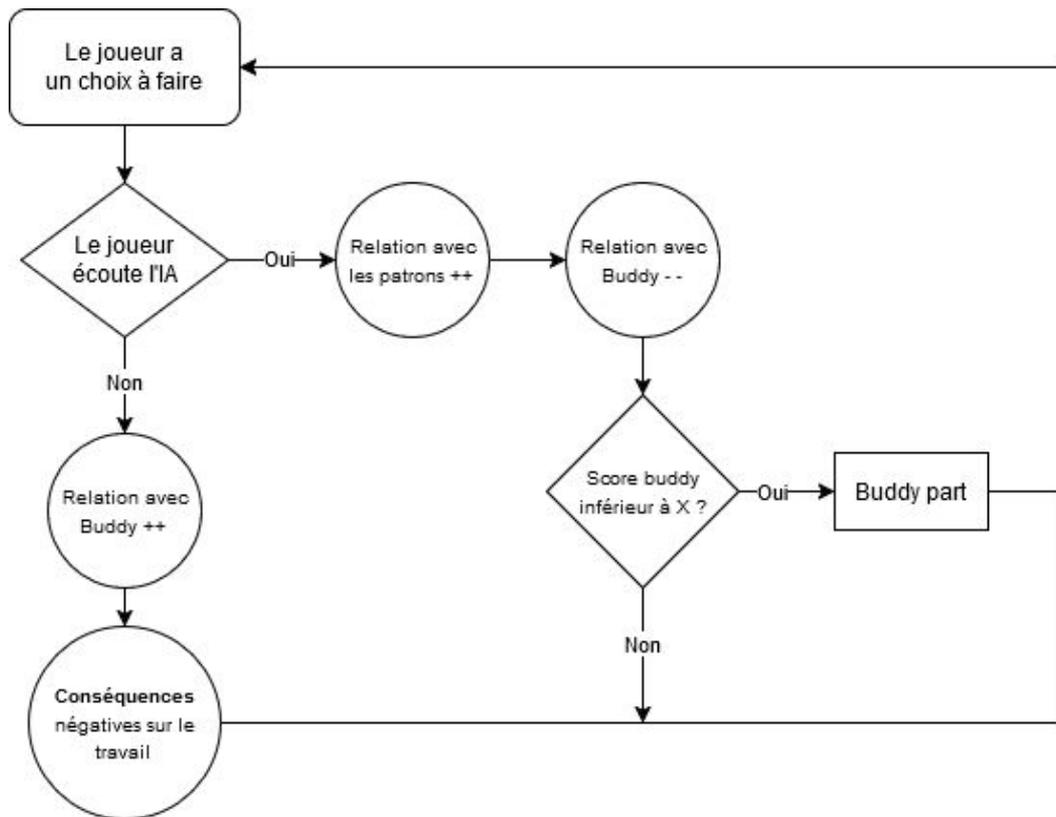
Choix de la route



Retour



Check Relations



Retour



Random Events

A chaque voyage, le joueur peut se retrouver face à un évènement aléatoire. Ces évènements peuvent avoir des conséquences positives ou négatives. Nous avons commencé par détailler ces derniers.

Panne

Pirates

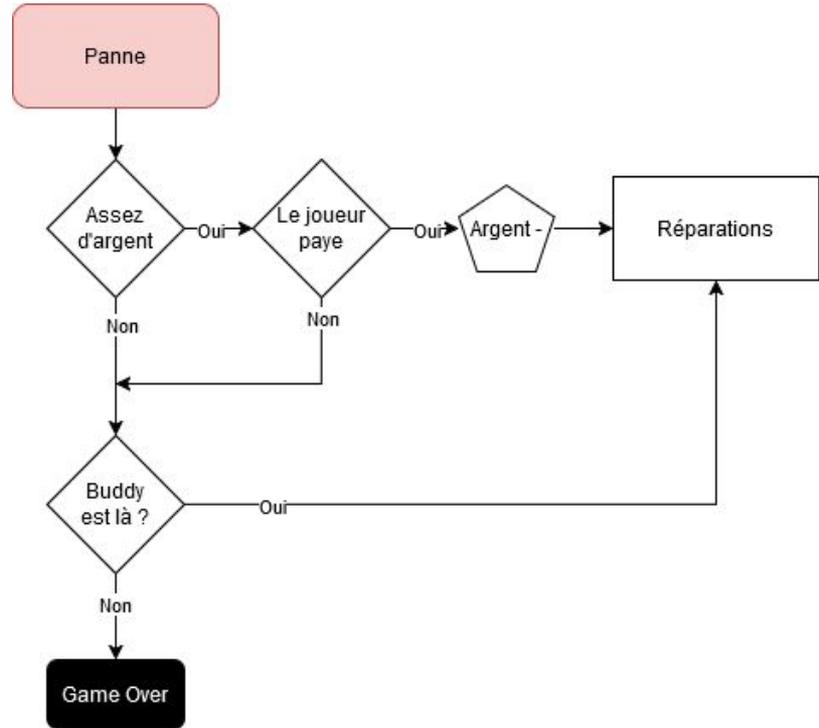
Police

Retour

Random Events

Panne

La maintenance du vaisseau est la garantie d'un voyage sécurisée. Les réparations coûtent cher, mais si Buddy est dans les parages, il n'hésitera pas à mettre les mains dans les moteurs.



Panne

Pirates

Police

Retour

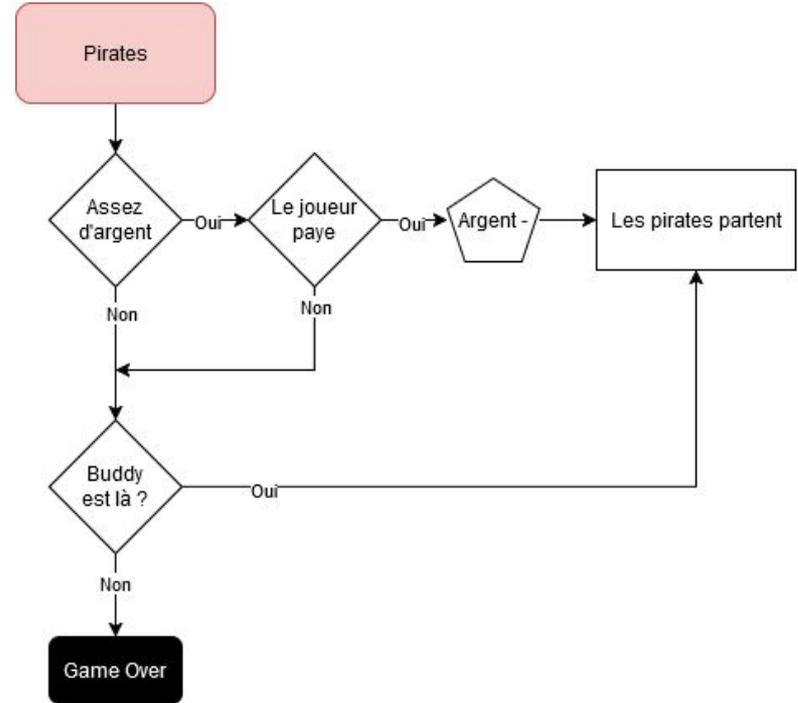
Mécanique : Réparer une panne	compétences requises dans son intensité et son nombre d'utilisation (habiletés)						Calcul de la côte de difficulté d'un élément de gameplay
	Usage de l'input	Précision	Timing				
Parler à Buddy	1	1	1	0	0	0	2
Payer un mécano	2	1	1	0	0	0	4

		Difficulté	Buddy est là	Assez d'argent	Pas buddy/Pas d'argent	Utilisation
Mécanique : Réparer une panne 	Durée du niveau		20s	1min	20s	
	Thème du niveau		Discussion avec buddy	Discussion avec l'IA pour appeler un mécano	Dans le vaisseau	
	Modificateur		1	1	2	
	Parler à Buddy	2	3	2		5
	Payer un mécano	4		1	2	1
	Variété		1	2	1	
	Difficulté cumulative		3	3	4	
	Récompense		Le vaisseau est réparé	Le vaisseau est réparé	Game Over	

Random Events

Pirates

La piraterie est un des risques du voyage spatial.



Panne

Pirates

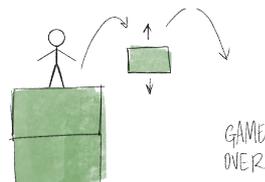
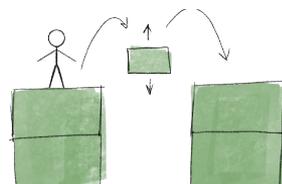
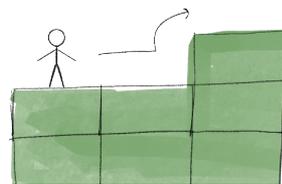
Police

Retour



Côte de difficulté

Pirates

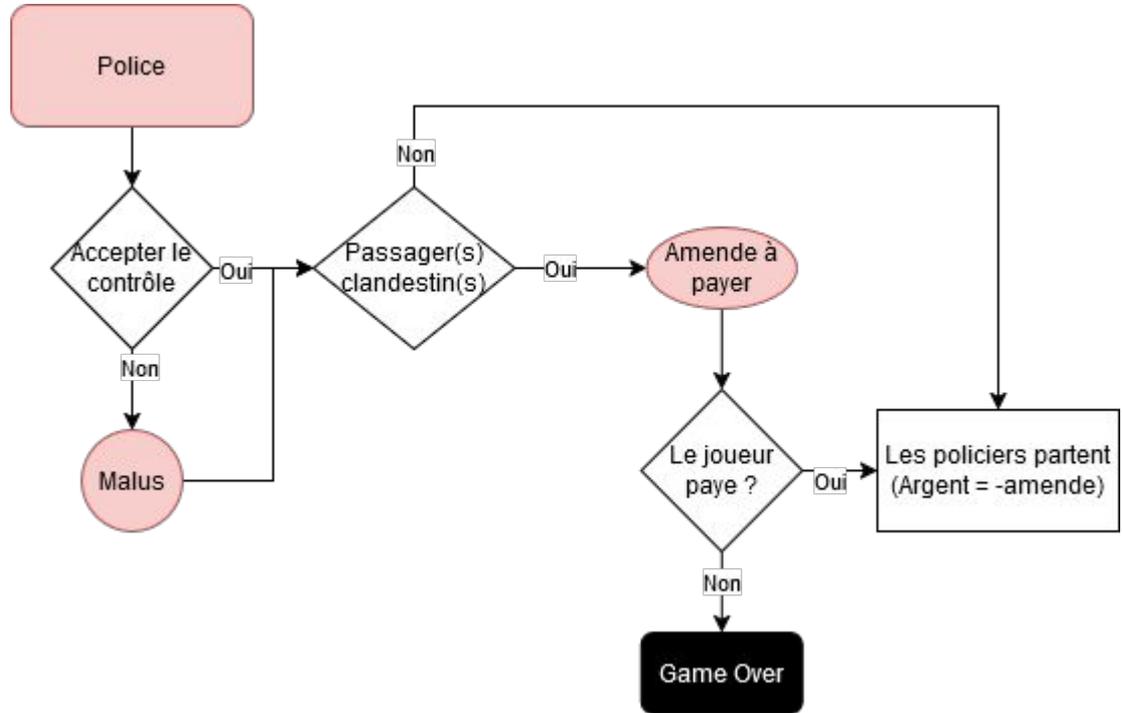


Retour

Random Events

Contrôle de police

En cas de déviation du trajet prévu par l'IA, le vaisseau peut faire l'objet d'un contrôle de police.



Panne

Pirates

Police

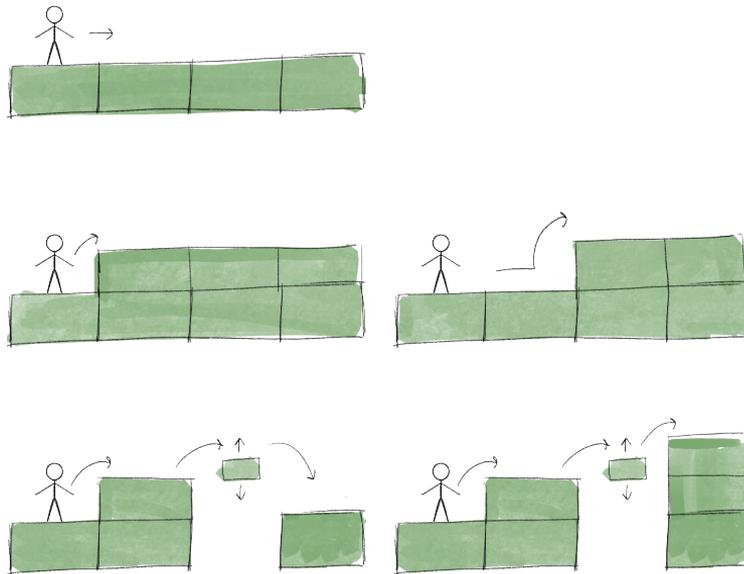
Retour



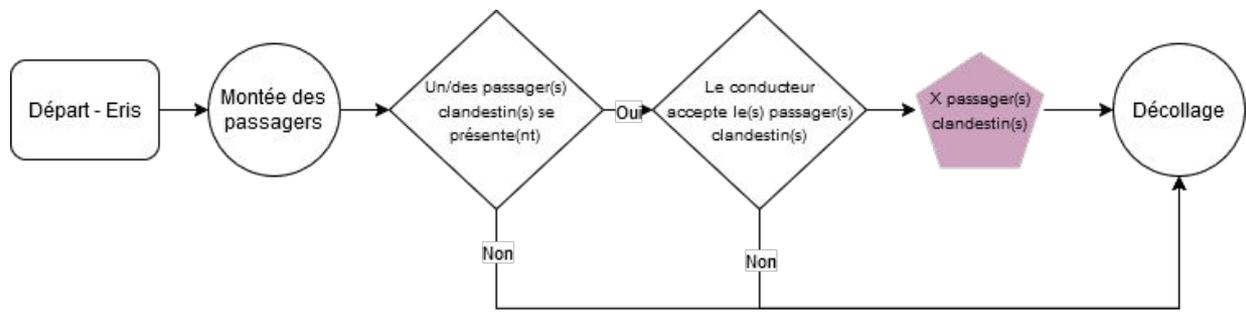
Côte de difficulté

Contrôle de police

"JOUER IDEAL"



Retour





Fins possibles

1. **Lawful** : Vous suivez les instructions à la lettre et parvenez à compléter votre tournée. Dans un souci d'efficacité, Buddy est remplacé par un robot en cours de route. Vos efforts payent et votre mère est soignée. Votre contrat est renouvelé. Bienvenue dans la compagnie !
2. **Freedom** : Vous avez choisis de suivre votre propre voie. A cause de vos actions répréhensibles, la compagnie a perdu du profit et vous avez aidé l'anarchiste Buddy dans ses plans de destruction du gouvernement de la Terre Mère.
3. **Game Over** : Sans argent et sans Buddy pour vous aider, vous avez été victime des aléas du voyage spatial.



Buddy





Stand
Ticket

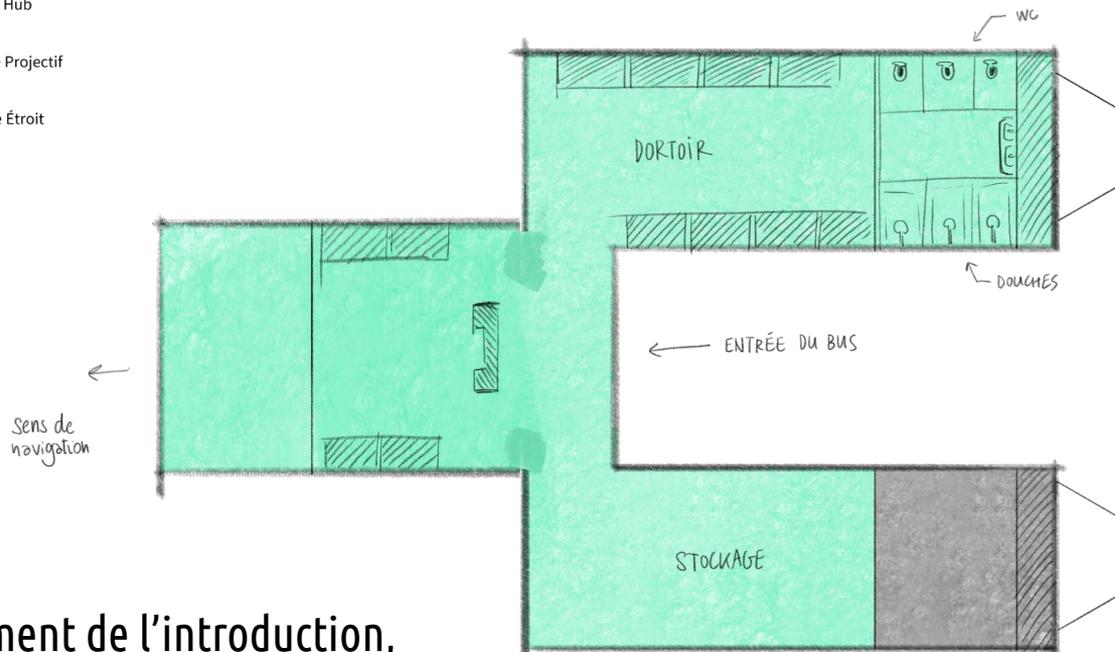
DOUCHE

WC

Soeur
Buddy

- Espace Intime
- Espace Hub
- Espace Projectif
- Espace Étroit

Niveau 1



Au moment de l'introduction,
le joueur est libre d'explorer
quasiment tout le vaisseau

Application en programmation

NPC : NPC-Script

